



Sly 2: Association de Voleurs

PRÉSENTATION

Créé et développé par Sucker Punch Productions, *Sly 2: Association de Voleurs* constitue la suite de *Sly Raccoon*, un hit qui s'est vendu à plus d'un million d'exemplaires dans le monde depuis sa commercialisation en février 2002. Fidèles à leur réputation, les membres de Sucker Punch font encore une fois étalage de leur talent artistique et créatif, mais aussi de leur supériorité technologique et de leur imagination débordante. Avec *Sly 2: Association de Voleurs* ils repoussent encore leurs limites et s'appêtent à révolutionner les jeux d'action-aventure. Déjà annoncé comme l'un des titres majeurs de l'année, *Sly 2: Association de Voleurs* va vous étonner grâce à ses personnages innovants, ses animations en « toon-shading », ses environnements interactifs et ses graphismes saisissants.

Dans *Sly 2: Association de Voleurs*, Sly, Bentley et Murray seront entourés de nouveaux personnages unis dans un seul but : réaliser des cambriolages de haute-volée. Vous serez alors happé dans un univers passionnant rempli de casses en tous genres, d'intrigues, de trahisons et d'incroyables rebondissements qui vous feront tourner la tête !

Sly et ses acolytes, toujours assoiffés de vengeance, se lancent dans une aventure aussi gigantesque qu'étourdissante, alliant haute-technologie et animations interactives.

Des rumeurs circulent selon lesquelles Interpol aurait retrouvé les restes robotiques de Clockwerk, l'ennemi juré de Sly et de son clan. Mais certaines pièces du hibou ont disparu. Notre héros et ses amis entament alors une nouvelle quête destinée à empêcher l'abominable Clockwerk de renaître de ses cendres. Au cours de cette aventure, qui les conduira aux quatre coins du monde, ils seront confrontés à moult tromperies et rebondissements, tout cela autour d'un triangle amoureux qui ne manquera pas de vous combler.

Quel que soit votre âge, votre niveau ou vos goûts, vous serez séduit par *Sly 2: Association de Voleurs*. Véritablement anticonformiste, ce jeu vous plongera dans un univers gigantesque et drôle, sans foi ni loi.

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

- Un nouveau gameplay, qui permet au joueur de contrôler Sly, Murray et Bentley afin d'orchestrer de superbes cambriolages face à des boss ultra-méchants.
- Un scénario épisodique qui s'inspire des intrigues inattendues et pleines de suspense des meilleurs films du genre.
- Outre Sly, vous pouvez incarner Murray et Bentley, chacun disposant de ses propres caractéristiques et de sa propre personnalité.
- De tous nouveaux mouvements permettent au personnage de se cacher, de se battre, de se déplacer discrètement, de voler à la tire ou encore de ramper, conférant ainsi au gameplay un aspect dynamique et imprévisible.
- Un environnement gigantesque qui emmènera le joueur de Paris à Prague, en passant par l'Inde ou encore par les contrées sauvages du Canada.
- Un univers qui permet au joueur de circuler librement dans les rues, mais aussi de faire monter l'adrénaline en passant tour à tour du funambule filant sur les toits au cambrioleur déroband des objets d'une valeur inestimable, au détective en quête de cachettes souterraines, etc.
- Encore plus de gadgets avec, notamment, une nouvelle version de la binoculaire pour chaque membre de l'équipe de Sly, mais également des parachutes, des haches à glace, des caméras-espion, etc.
- Une IA perfectionnée grâce à laquelle les ennemis pullulent, appellent des renforts et font preuve d'une intelligence qui rendra l'expérience du joueur encore plus captivante.
- Des séquences vidéo impressionnantes à la fin de chaque chapitre de l'histoire, auxquelles s'ajoutent d'excellentes voix de doublage et une bande-son véritablement poignante.
- Un moteur de rendu nettement amélioré, la technologie unique de « cel-shading », des personnages novateurs et un réalisme à couper le souffle, qui feront à coup sûr de ce jeu l'un des grands succès de l'année.

Pour de plus amples informations sur les titres SCEE, consultez notre site web :

www.playstation.fr

| |
|---|
| <p>Développeur : SCEA/Sucker Punch Genre : plate-forme/action Nb de joueurs : 1 Plate-forme : PlayStation®2 Accessoires : manette analogique (DUALSHOCK®2), Memory Card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) Date de sortie : hiver 2004 / 2005</p> |
|---|

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, basé à Londres, est responsable de la distribution, du marketing et de la vente du matériel et des logiciels PS one® et PlayStation®2 dans 102 territoires répartis en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique et en Océanie. Fin septembre 2003, plus de 39 millions de consoles PlayStation® et PS one® ont été envoyées dans ces territoires PAL et plus de 98 millions dans le monde. Entre ses débuts en Europe le 24 novembre 2000 et fin septembre 2003, plus de 20 millions de consoles PlayStation®2 ont été exportées dans les territoires PAL, plus de 62 millions dans le monde entier, faisant de la console l'un des produits électroniques grand public les plus populaires de l'histoire.

PlayStation et le logo PlayStation, PS one et PS2 sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.